

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 04.02.2021 15:44:46

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b987361de7085ac509ac5da14314155021a10ee57e751a19

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра компьютерных технологий и информатизации образования

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 29.04.2019 г., №9

Рабочая программа дисциплины МОДУЛЬ ИНФОРМАТИКИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ Объектно-ориентированное программирование

Направление подготовки: 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

Профиль подготовки: Преподавание информатики и английского языка

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 6 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:
экзамен(ы) 4

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	Неделя		17	
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	34	34	34	34
Лабораторные	68	68	68	68
В том числе инт.	4	4	4	4
Итого ауд.	102	102	102	102
Контактная работа	102	102	102	102
Сам. работа	78	78	78	78
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Приобретение теоретических знаний в области объектного подхода к проектированию программных систем и практических навыков в области создания программ на базе объектно-ориентированного программирования в визуальных инструментальных средах поддержки технологии программирования, формирование профессиональных компетенций, необходимых для осуществления профессиональной деятельности
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.06
--------------------	---------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-2: Владение системой знаний в области информатики и программирования, современными информационными технологиями, том числе инструментальными средствами разработчика программного обеспечения и способность использования её для решения профессиональных задач	
Знать:	
основные средства и механизмы реализации объектно-ориентированного подхода в языках программирования	
особенности архитектуры приложений, работающих под управлением современных графических операционных систем	
особенности создания программ на принципах ООП в инструментальной среде поддержки технологии программирования	
Уметь:	
средствами языка программирования с использованием возможностей инструментальной среды программирования описывать в разрабатываемых программа классы на принципах наследования	
применять возможности визуальных интегрированных сред поддержки технологии программирования	
создавать программную реализацию учебных задач	
Владеть:	
основами объектно-ориентированного подхода к разработке приложений Windows	
навыками использования визуальных интегрированных сред и библиотеки визуальных компонентов для разработок приложений Windows	
основами объектно-ориентированного подхода к разработке приложений Windows	