

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 22.02.2018 12:37:07

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b967301de1085ac509ac5da1454415362fab0ee57693a19

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра социальной работы и информационных технологий в социальной сфере

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 30.08.2017 г., №1

Рабочая программа дисциплины Человеко-машинное взаимодействие

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль подготовки: Автоматизированные системы обработки информации и управления в социальной сфере

Квалификация: бакалавр

Кафедра социальной работы и информационных технологий в социальной сфере

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 2 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:

зачет(ы) 8

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого	
	уп	рпд		
Неделя	11			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	10	10	10	10
Лабораторные	10	10	10	10
Итого ауд.	20	20	20	20
Контактная работа	20	20	20	20
Сам. работа	52	52	52	52
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	является получение студентами теоретических знаний и практических навыков разработки, развития и применения интерактивных компьютерных систем с точки зрения требований пользователя, изучение компьютерных технологий с акцентом на разработку и развитие пользовательского интерфейса
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.7
--------------------	-----------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ДПК-1: Способность разрабатывать компоненты автоматизированных систем обработки информации и управления для социальной сферы****Знать:**

подходы к решению проблем человеко-машинного взаимодействия в АСОИУ;

инженерно-психологические и эргономические требования к интерфейсам человеко-машинного взаимодействия в АСОИУ;

принципы системного проектирования человеко-машинного взаимодействия в АСОИУ.

Уметь:

распределить в АСОИУ функции между человеком и машиной, чтобы в условиях автоматизированной деятельности обеспечить большую эффективность последней;

проектировать эффективные интерфейсы ЧМВ в АСОИУ;

визуализировать данные человеко-машинного взаимодействия, для принятия решений при социальном проектировании.

Владеть:

навыками выбора/разработки эффективных методов и языков человеко-машинного диалога в АСОИУ;

навыками выбора эргономичных технических средств и организации удобного рабочего места человека, осуществляющего деятельность в условиях АСОИУ;

навыками расчета показателей результативности и утомления человека для контроля степени эффективности его деятельности в условиях АСОИУ и оценивания путей и средств ее повышения.

ОПК-5: Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности**Знать:**

человеко-машинное взаимодействие с целью применения в предметной области;

функциональность и варианты применения программных средств для разработки человеко-машинных систем;

архитектуру, функциональность и технологии разработки человеко-машинных систем.

Уметь:

использовать возможности современных средств человеко-машинного взаимодействия для решения стандартных задач профессиональной деятельности;

использовать возможности современных технологий человеко-машинного взаимодействия для решения стандартных задач профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности;

использовать современный человеко-машинного инструментария для решения задач профессиональной деятельности и обеспечения требований информационной безопасности.

Владеть:

базовыми информационно-коммуникационными технологиями для решения стандартных задач профессиональной деятельности;

технологиями человеко-машинного взаимодействия для решения стандартных задач профессиональной деятельности;

технологиями человеко-машинного взаимодействия для разработки современных программных средств с учетом требований информационной безопасности.