

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 22.02.2018 12:37:02

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b967301de1085ac509ac5da1454415362fafb0ee376f3a19

## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра социальной работы и информационных технологий в социальной сфере

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 30.08.2017 г., №1

### Рабочая программа дисциплины

### Компьютерная графика

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль подготовки: Автоматизированные системы обработки информации и управления в социальной сфере

Квалификация: бакалавр

Кафедра социальной работы и информационных технологий в социальной сфере

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 8 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:

экзамен(ы) 2

зачет(ы) 1

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		2 (1.2)		Итого	
	Неделя		Неделя			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	36	36	18	18	54	54
Лабораторные	36	36	18	18	54	54
Практические	18	18			18	18
Итого ауд.	90	90	36	36	126	126
Контактная работа	90	90	36	36	126	126
Сам. работа	90	90	36	36	126	126
Часы на контроль			36	36	36	36
Итого	180	180	108	108	288	288

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

1.1	Цель учебной дисциплины заключается в получении обучающимся теоретических знаний и навыков практического использования средств информационных технологий в области компьютерной графики.
-----	--

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП**

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.6
--------------------	-----------

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)****ДПК-1: Способность разрабатывать компоненты автоматизированных систем обработки информации и управления для социальной сферы****Знать:**

программные пакеты для разработки графических приложений в социальной сфере;  
основные принципы реализации компьютерной графики в социальной сфере;  
основы создания сложной графики для разработки информационных систем в социальной сфере.

**Уметь:**

использовать программное обеспечение для разработки компьютерной графики в решении задач социальной сферы;  
использовать функционал программного обеспечения в решении задач социального проектирования;  
визуализировать данные информационной среды, для поддержки принятия управленческих решений при социальном проектировании.

**Владеть:**

навыками инсталляции и использования программного обеспечения для задач социальной сферы;  
навыками обработки графики при помощи программного обеспечения для решения задач социальной сферы;  
методами оптимизации компьютерной графики в области социальной сферы с использованием возможностей программного обеспечения.

**ОПК-2: Способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач****Знать:**

программное обеспечение для решения задач компьютерной графики;  
теоретические основы применения технологий и использования программного обеспечения для решения задач компьютерной графики;  
методические основы решения задач компьютерной графики.

**Уметь:**

выбирать технологии и программное обеспечение для решения задач компьютерной графики;  
применять современные технологии и использовать ресурсы программного обеспечения для решения задач компьютерной графики;  
планировать этапы проектирования в информационной среде.

**Владеть:**

базовыми навыками использования программного обеспечения для решения задач компьютерной графики;  
навыками решения задач компьютерной графики в прикладной информационной среде;  
навыками разработки методических рекомендаций по использованию компьютерной графики.

**ОПК-5: Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности****Знать:**

технологии и программное обеспечение с целью применения в области компьютерной графики;  
функциональность и варианты применения программных средств для разработки компьютерной графики;  
архитектуру, функциональность и методы разработки компьютерной графики.

**Уметь:**

использовать возможности современных технологий для решения стандартных задач профессиональной деятельности;  
использовать возможности компьютерной графики для решения стандартных задач профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности;  
использовать современный инструментарий компьютерной графики для решения задач профессиональной деятельности и обеспечения требований информационной безопасности.

**Владеть:**

базовыми информационно-коммуникационными технологиями и программными средствами для решения стандартных задач профессиональной деятельности;

технологиями компьютерной графики для создания приложений для решения задач профессиональной деятельности;
--

технологиями компьютерной графики для создания приложений на базе современных программных средств.
--