

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 22.02.2018 12:37:02

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b967301de1085ac509ac5da1454415582faf0ee37d93a19

## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра социальной работы и информационных технологий в социальной сфере

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 30.08.2017 г., №1

### Рабочая программа дисциплины

#### Мультимедиа технологии

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль подготовки: Автоматизированные системы обработки информации и управления в социальной сфере  
Квалификация: бакалавр

Кафедра социальной работы и информационных технологий в социальной сфере

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 7 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:  
экзамен(ы) 7

зачет(ы) 6

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		7 (4.1)		Итого	
	Неделя		Неделя			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	32	32	18	18	50	50
Лабораторные	32	32	36	36	68	68
Итого ауд.	64	64	54	54	118	118
Контактная работа	64	64	54	54	118	118
Сам. работа	80	80	18	18	98	98
Часы на контроль			36	36	36	36
Итого	144	144	108	108	252	252

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	является ознакомление с областями применения мультимедиа приложений, изучение конфигурации технических средств мультимедиа, изучение программных средств мультимедиа, а также этапами и технологией создания продуктов мультимедиа
-----	--

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.4
--------------------	-----------

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

#### ОПК-2: Способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач

**Знать:**

программное обеспечение для решения мультимедийных задач;  
теоретические основы применения технологий и использования программного обеспечения для решения мультимедийных задач;  
методические основы решения мультимедийных задач.

**Уметь:**

выбирать технологии и программное обеспечение для решения мультимедийных задач;  
применять современные технологии и использовать ресурсы программного обеспечения для решения мультимедийных задач;  
планировать этапы проектирования и создания мультимедиа контента в информационной среде.

**Владеть:**

базовыми навыками использования программного обеспечения для решения мультимедийных задач;  
навыками решения мультимедийных задач в прикладной информационной среде;  
навыками разработки методических рекомендаций по использованию мультимедиа технологий.

#### ОПК-5: Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

**Знать:**

мультимедиа технологии и программное обеспечение с целью применения в предметной области;  
функциональность и варианты применения программных средств для разработки мультимедиа контента;  
архитектуру, функциональность и технологии разработки мультимедиа контента.

**Уметь:**

использовать возможности современных мультимедиа технологий для решения стандартных задач профессиональной деятельности;  
использовать возможности современных мультимедиа технологий для решения стандартных задач профессиональной деятельности с учетом основных требований информационной безопасности;  
использовать современный мультимедиа инструментарий для решения задач профессиональной деятельности и обеспечения требований информационной безопасности.

**Владеть:**

базовыми информационно-коммуникационными технологиями и программными средствами для решения стандартных задач профессиональной деятельности;  
мультимедиа технологиями для создания контента для решения задач профессиональной деятельности;  
мультимедиа технологиями для разработки контента на базе современных программных средств.