

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 22.02.2018 10:11:38

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b987361de7085acb509ac3da143f415362ffa0ee59e73a191

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра архитектуры

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 24.04.2017 г., №10

Рабочая программа дисциплины Информационные технологии в проектировании

Направление подготовки: 07.03.01 Архитектура

Профиль подготовки: Архитектурно-градостроительное проектирование

Квалификация: бакалавр

Художественно-графический факультет

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 3 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:
экзамен(ы) 3

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2 (1.2)		3 (2.1)		Итого	
	Неделя	18	18	18		
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд	уп	рпд
Лабораторные	18	18	18	18	36	36
В том числе инт.	16	16			16	16
Итого ауд.	18	18	18	18	36	36
Контактная работа	18	18	18	18	36	36
Сам. работа	9	9	27	27	36	36
Часы на контроль			36	36	36	36
Итого	27	27	81	81	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	формирование представлений о роли информационных технологий в профессиональной деятельности бакалавра направления «Архитектура»; освоение практических навыков работы в редакторах векторной и растровой графики, формирование у обучаемых умения творчески выполнять задания по информационным технологиям, в том числе и по компьютерной графике, самостоятельно пополнять свои знания, ориентироваться в потоке научной информации, развивать и совершенствовать навыки освоения программного обеспечения, а также работы с компьютерной техникой при освоении различных учебных дисциплин.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.3
--------------------	-----------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-2: понимание сущности и значения информации в развитии современного общества, осознание опасностей и угроз, возникающих в этом процессе, способность соблюдать основные требования информационной безопасности, защиты государственной тайны

Знать:

Современные программные средства, применяемые в информационных технологиях, виды компьютерной графики (векторная, растровая, трехмерная и САД).

Закономерности реализации проектных решений с учетом значения цифровых технологий в развитии современного общества.

Возможности применения графических редакторов векторной и растровой графики в компьютерном моделировании, разработке и выполнении проектов.

Уметь:

Работать в графических редакторах CorelDRAW, AdobePhotoshop.

Самостоятельно осваивать и использовать новые современные средства информационных технологий.

Соблюдать основные требования информационной безопасности, защиты авторских прав собственности.

Владеть:

Навыком работы с основными инструментами графического редактора CorelDRAW, навыком работы с основными инструментами графического редактора Adobe Photoshop

Определением рационального пути решения задач, связанных с разработкой архитектурного проекта на основе применения информационных технологий

Пониманием сущности и значения информации в развитии современного общества.

ОПК-3: способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий

Знать:

Основные принципы работы с графическими редакторами CorelDRAW и Adobe Photoshop при проектировании архитектурных объектов.

Основные требования к поиску, хранению информации из различных источников и баз данных.

Методы моделирования и гармонизации искусственной среды обитания посредством цифровых технологий.

Уметь:

Уметь использовать возможности графических редакторов CorelDRAW и Adobe Photoshop в решении проектных задач.

Уметь анализировать цифровую информацию, критически оценивать и использовать ее в проектных целях.

Осуществлять обработку и анализ проектной информации, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.

Владеть:

Основами векторной и растровой графики в проектировании зданий.

Информационными методами стимулирования проектных инноваций.

Способность осуществлять поиск, хранение информации по заданной теме из различных источников и баз данных.