

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 26.01.2021 11:50:13

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b987361de7085acb509ac3da143f415362ffa60ee59e73a191

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра архитектуры

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 24.04.2017 г., №10

Рабочая программа дисциплины Информационные технологии в проектировании

Направление подготовки: 07.03.01 Архитектура

Профиль подготовки: Архитектурно-градостроительное проектирование

Квалификация: бакалавр

Художественно-графический факультет

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 3 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:
экзамен(ы) 3

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2 (1.2)		3 (2.1)		Итого	
	уп	рп	уп	рп		
Неделя	18		18			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лабораторные	18	18	18	18	36	36
В том числе инт.	16	16			16	16
Итого ауд.	18	18	18	18	36	36
Контактная работа	18	18	18	18	36	36
Сам. работа	9	9	27	27	36	36
Часы на контроль			36	36	36	36
Итого	27	27	81	81	108	108

Рабочая программа дисциплины Информационные технологии в проектировании / сост. ; Курск. гос. ун-т. - Курск, 2017. - с.

Рабочая программа составлена в соответствии со стандартом, утвержденным приказом Минобрнауки России от 21 апреля 2016 г. № 463 "Об утверждении ФГОС ВО по направлению подготовки 07.03.01 Архитектура (уровень бакалавриата)" (Зарегистрировано в Минюсте России 18 мая 2016 г. № 42143)

Рабочая программа дисциплины "Информационные технологии в проектировании" предназначена для методического обеспечения дисциплины основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 07.03.01 Архитектура профиль Архитектурно-градостроительное проектирование

Составитель(и):

© Курский государственный университет, 2017

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	формирование представлений о роли информационных технологий в профессиональной деятельности бакалавра направления «Архитектура»; освоение практических навыков работы в редакторах векторной и растровой графики, формирование у обучаемых умения творчески выполнять задания по информационным технологиям, в том числе и по компьютерной графике, самостоятельно пополнять свои знания, ориентироваться в потоке научной информации, развивать и совершенствовать навыки освоения программного обеспечения, а также работы с компьютерной техникой при освоении различных учебных дисциплин.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.3
--------------------	-----------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-2: понимание сущности и значения информации в развитии современного общества, осознание опасностей и угроз, возникающих в этом процессе, способность соблюдать основные требования информационной безопасности, защиты государственной тайны

Знать:

Современные программные средства, применяемые в информационных технологиях, виды компьютерной графики (векторная, растровая, трехмерная и САД).

Закономерности реализации проектных решений с учетом значения цифровых технологий в развитии современного общества.

Возможности применения графических редакторов векторной и растровой графики в компьютерном моделировании, разработке и выполнении проектов.

Уметь:

Работать в графических редакторах CorelDRAW, AdobePhotoshop.

Самостоятельно осваивать и использовать новые современные средства информационных технологий.

Соблюдать основные требования информационной безопасности, защиты авторских прав собственности.

Владеть:

Навыком работы с основными инструментами графического редактора CorelDRAW, навыком работы с основными инструментами графического редактора Adobe Photoshop

Определением рационального пути решения задач, связанных с разработкой архитектурного проекта на основе применения информационных технологий

Пониманием сущности и значения информации в развитии современного общества.

ОПК-3: способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий

Знать:

Основные принципы работы с графическими редакторами CorelDRAW и Adobe Photoshop при проектировании архитектурных объектов.

Основные требования к поиску, хранению информации из различных источников и баз данных.

Методы моделирования и гармонизации искусственной среды обитания посредством цифровых технологий.

Уметь:

Уметь использовать возможности графических редакторов CorelDRAW и Adobe Photoshop в решении проектных задач.

Уметь анализировать цифровую информацию, критически оценивать и использовать ее в проектных целях.

Осуществлять обработку и анализ проектной информации, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.

Владеть:

Основами векторной и растровой графики в проектировании зданий.

Информационными методами стимулирования проектных инноваций.

Способность осуществлять поиск, хранение информации по заданной теме из различных источников и баз данных.

ПК-5: способность применять знания смежных и сопутствующих дисциплин при разработке проектов, действовать инновационно и технически грамотно при использовании строительных технологий, материалов, конструкций, систем жизнеобеспечения и информационно-компьютерных средств

Знать:

Уметь:
Владеть:

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем	Вид занятий	Семестр / Курс	Часов	Интеракт.
	Раздел 1. Современные программные средства векторной графики, применяемые в проектировании	Раздел			
1.1	Редактор векторной графики CorelDRAW.Интерфейс программы рабочее пространство, инструментальные палитры.	Лаб	2	4	6
1.2	Интерфейс программы рабочее пространство, инструментальные палитры CorelDRAW. Изображение памятника архитектуры (Храм) в векторной графике	Ср	2	1	0
1.3	Редактор векторной графики CorelDRAW. Колористическое решение памятника архитектуры	Лаб	2	6	10
1.4	Редактор векторной графики CorelDRAW. Колористическое решение памятника архитектуры	Ср	2	4	0
1.5	Интерфейс программы. Слои-маски редактора растровой графики Adobe Photoshop	Лаб	2	4	0
1.6	Изображение памятника архитектуры в городской или сельской среде. Разработка артуража.	Ср	2	2	0
1.7	Возможности редакторов векторной графики CorelDRAW и растровой графики Adobe Photoshop.	Лаб	2	4	0
1.8	Редактор векторной графики CorelDRAW и растровой графики Adobe Photoshop. Колористическое решение памятника архитектуры с антуражем	Ср	2	2	0
	Раздел 2. Современные графические редакторы растровой графики, применяемые в архитектурной подаче. Редактор растровой графики Adobe Photoshop	Раздел			
2.1	Интерфейс программы. Слои-маски редактора растровой графики Adobe Photoshop	Лаб	3	4	0
2.2	Интерфейс программы. Слои-маски редактора растровой графики Adobe Photoshop	Ср	3	3	0
2.3	Создание текста с заливкой архитектурным фоном посредством слоев-масок редакторе растровой графики Adobe Photoshop	Лаб	3	4	0

2.4	Создание текста с заливкой архитектурным фоном посредством слоев-масок редакторе растровой графики Adobe Photoshop	Ср	3	4	0
2.5	Итоговая работа. Архитектурный коллаж реконструкция здания в городской среде.	Лаб	3	10	0
2.6	Итоговая работа. Архитектурный коллаж реконструкция здания в городской среде.	Ср	3	20	0
2.7	Итоговая конференция, защита текущей и итоговой работ	Экзамен	3	36	0

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Контрольные вопросы и задания для текущей аттестации

Оценочные материалы для текущей аттестации рассмотрены и одобрены на заседании кафедры, протокол №12 от 21.04 2017г. и являются приложением к рабочей программе дисциплины.

5.2. Фонд оценочных средств для промежуточной аттестации

Оценочные материалы для промежуточной аттестации рассмотрены и одобрены на заседании кафедры, протокол №12 от 21.04 2017г. и являются приложением к рабочей программе дисциплины.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л1.1	Гурский Ю.А., Жвалевский А.В., Завгородний В.Г. - Компьютерная графика: Photoshop CS5, Coreldraw X5, Illustrator CS5 - СПб.: Питер, 2011.		15
Л1.2	Молочков В. П. - Работа в CorelDRAW Graphics Suite X7 - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429071	1
Л1.3	Молочков В. П. - Adobe Photoshop CS6 - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429052	1

6.1.2. Дополнительная литература

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л2.1	Жвалевский А. В., Гурский Ю. А. - Работа в CorelDRAW 12 - Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2008.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=234003	1
Л2.2	Божко А. Н. - Обработка растровых изображений в Adobe Photoshop: учебное пособие - Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2012.	http://www.iprbookshop.ru/16709	1
Л2.3	Молочков В. П. - Работа в CorelDRAW X5 - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429076	1
Л2.4	Божко А. Н. - Ретушь и коррекция изображений в Adobe Photoshop - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428789	1
Л2.5	- Основы работы в Photoshop - Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2006.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=234546	1
Л2.6	Заика А. - Photoshop для начинающих - Москва: Рипол Классик, 2013.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=227316	1
Л2.7	Белова Т. В., Емельянова Е. Ю. - Основы работы в графическом редакторе Photoshop [Электронный ресурс] - Курск: Изд-во Курск. гос. ун-та, 2010.	ftp://elibrary.kursksu.ru/etrud/000110.pdf	1

6.3.1 Перечень программного обеспечения

7.3.1.1	MicrosoftWindows Win10Pro (64) (Акт приема-передачи товара от 18 июля 2017, кон-тракт № 0344100007517000016-MicrosoftWindows Win10Pro (64) (Акт приема-передачи товара от 18 июля 2017, кон-тракт № 0344100007517000016-0008905-01)
7.3.1.2	GoogleChrome (Свободная лицензия BSD)

7.3.1.3	MsOfficeProfessional 2007 (OpenLicense: 45676437)
7.3.1.4	Scad Office s64max (договор №99/ЗЦ от 29.09.2017г.)
7.3.1.5	AutoDesk AutoCad (бесплатно для образовательных целей)
7.3.1.6	AutoCad Revit (бесплатно для образовательных целей)
7.3.1.7	NanoCAD x64 Plus 8.5 (Сер-тификат № NC80P-15513 от 07.02.2018г.)
7.3.1.8	Зоркий Глаз (Проприетарное условно-бесплатное про-граммное обеспечение)
7.3.1.9	PDF Creator (Свободное про-граммное обеспечение AGPL)
7.3.1.1 0	Recuva FREE (Проприетарное условно-бесплатное про-граммное обеспечение)
7.3.1.1 1	USB Flash Security (Условно-бесплатное программное обеспечение)
7.3.1.1 2	Easy File Locker (Проприетарное условно-бесплатное программное обеспечение)
7.3.1.1 3	MicrosoftWindows Win10Pro (64) (Акт приема-передачи товара от 18 июля 2017, кон-тракт № 0344100007517000016-0008905-01)
7.3.1.1 4	GoogleChrome (Свободная лицензия BSD)
7.3.1.1 5	MsOfficeProfessional 2007 (OpenLicense: 45676437)
7.3.1.1 6	Scad Office s64max (договор №99/ЗЦ от 29.09.2017г.)
7.3.1.1 7	AutoDesk AutoCad (бесплатно для образовательных целей)
7.3.1.1 8	AutoCad Revit (бесплатно для образовательных целей)
7.3.1.1 9	NanoCAD x64 Plus 8.5 (Сертификат № NC80P-15513 от 07.02.2018г.)
7.3.1.2 0	Сублицензионный договор №43/ЗЦ на право использования про-грамм для ЭВМ от 04.04.2018г. с ООО «Софтлайн Проекты»;
7.3.1.2 1	Договор № 39/ЗЦ от 25.09.2017 на осуществление поставки про-граммного обеспечения от 28.03.2018 с АО «СофтЛайн Трейд»;
7.3.1.2 2	
7.3.1.2 3	
7.3.1.2 4	
6.3.2 Перечень информационных справочных систем	
7.3.2.1	- Консультант +

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	-Лаборатория систем автоматизированного проектирования и информационных технологий в строительстве для лабораторных занятий, занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, самостоятельной работы, текущего контроля и промежуточной аттестации, 305000, Курская область, г. Курск, ул. Золотая, д. №8, ауд.441а.
7.2	Оборудование: Проектор Acer X113PH DLP Projector – 1 шт., компьютер DELL Optiplex 3050 – 12 шт., учебная мебель (столы, стулья, учебная доска).
7.3	
7.4	-Учебная аудитория для самостоятельной работы студентов, для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, аудитория для самостоятельной работы студентов, 305000, Курская область, г. Курск, ул. Золотая, д. №8, 444а.
7.5	Оборудование: Компьютеры МК 2012-3400-4-8 (6 шт.), проектор Acer X113PH DLP Projector – 1 шт., учебная мебель (столы, стулья, учебная доска).
7.6	
7.7	-Аудитория для самостоятельной работы обучающихся с подключением к сети Интернет, 305000, Курская область, г. Курск, ул. Радищева, д. №29, 303.

7.8	Оборудование: Моноблок ASUS ET220I All-in-one PC – 28 шт., учебная мебель (столы, стулья)
7.9	
7.10	-Аудитория для самостоятельной работы обучающихся с подключением к сети Интернет, 305000, Курская область, г. Курск, ул. Радищева, д. №33, 146.
7.11	Оборудование: Моноблок ASUS ET220I All-in-one PC – 13 шт., моноблок MSI MS-A912 – 27 шт., учебная мебель (столы, стулья).

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Интерактивные занятия проводятся с применением активных форм обучения в виде обсуждения актуальных вопросов, видеоуроков, анализа работ студентов прошлых лет из методического фонда, видеофильмов по теме занятий. В ходе практических и лабораторных занятий, используются следующие методы текущего контроля успеваемости обучающегося:

- итоговая работа;
- опрос по пройденному материалу;
- проблемные вопросы;
- рейтинг;
- тренинг;
- тестовые задания;
- дискуссия;
- отчет по домашнему заданию (самостоятельная работа);
- задание для самопроверки.

Обучающийся изучает самостоятельно вне расписания занятий вопросы, которые определены в рабочей программе дисциплины. Материал, изученный обучающимися самостоятельно, выпросится в вопросы билетов для промежуточного контроля.