

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 27.01.2021 11:47:44

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b9875b1de7093acbd09ac50a14314153627aaf0ee37e75fa19

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра профессионального обучения и методики преподавания технологии

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 24.04.2017 г., №10

Рабочая программа дисциплины

Компьютерная графика

Направление подготовки: 43.03.01 Сервис

Профиль подготовки: Сервисная деятельность в индустрии моды и красоты

Квалификация: бакалавр

Индустриально-педагогический факультет

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 2 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:

зачет(ы) 3

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
	УП	РП		
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лабораторные	36	36	36	36
В том числе инт.	18	18	18	18
Итого ауд.	36	36	36	36
Контактная работа	36	36	36	36
Сам. работа	36	36	36	36
Итого	72	72	72	72

Рабочая программа дисциплины Компьютерная графика / сост. кандидат педагогических наук, доцент, Мокроусова Л.В.; Курск. гос. ун-т. - Курск, 2017. - с.

Рабочая программа составлена в соответствии со стандартом, утвержденным приказом Минобрнауки России от 20 октября 2015 г. № 1169 "Об утверждении ФГОС ВО по направлению подготовки 43.03.01 Сервис (уровень бакалавриата)" (Зарегистрировано в Минюсте России 12 ноября 2015 г. № 39702)

Рабочая программа дисциплины "Компьютерная графика" предназначена для методического обеспечения дисциплины основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 43.03.01 Сервис профиль Сервисная деятельность в индустрии моды и красоты

Составитель(и):

кандидат педагогических наук, доцент, Мокроусова Л.В.

© Курский государственный университет, 2017

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	формирование у обучающихся способности решения стандартных задач профессиональной деятельности с применением средств компьютерной графики
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.3
--------------------	-----------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-1: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности, использовать различные источники информации по объекту сервиса

Знать:

понятия и виды графических примитивов; форматы обменных файлов; методы, способы и средства получения, хранения и переработки информации для использования в профессиональной деятельности; общие сведения о графических программах, применяемых в индустрии моды; особенности растровой и векторной компьютерной графики; виды и особенности цветовых палитр, моделей, художественных эффектов

Уметь:

применять средства компьютерной графики при решении задач профессиональной деятельности в сфере индустрии моды и красоты

Владеть:

понятийным аппаратом курса; навыками создания, обработки и вывода текстовых и графических изображений; навыками выбора и использования графических программ, применяемых в сервисе индустрии моды; практическими навыками работы с источниками информации в глобальных компьютерных сетях в области сервиса индустрии моды; навыками представления художественных и технических решений объектов индустрии моды с использованием средств компьютерной графики; базовыми навыками использования пакетов иллюстративной графики для создания композиционной эскиз-идеи объекта или проекта

ПК-5: готовностью к выполнению инновационных проектов в сфере сервиса**Знать:**

теоретические основы выполнения инновационных проектов в сфере сервиса

Уметь:

использовать средства компьютерной графики при разработке и выполнении инновационных проектов в сфере сервиса;

Владеть:

навыками использования компьютерной графики при выполнении инновационных проектов в сфере сервиса

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем	Вид занятий	Семестр / Курс	Часов	Интеракт.
	Раздел 1. Основные сведения о работе векторного графического редактора CorelDRAW, инструменты рисования и базовые приёмы создания изображений графики	Раздел			

1.1	Разработка компьютерной композиции на произвольную тему с использованием художественных средств графического редактора CorelDRAW	Лаб	3	4	2
1.2	Разработка пользовательского узора с использованием геометрических фигур инструментов Кривая, Многоугольник, Интерактивное искажение в графическом редакторе CorelDRAW.	Лаб	3	4	2
1.3	Основные сведения о работе векторного графического редактора CorelDRAW, инструменты рисования и базовые приёмы создания изображений графики	Ср	3	10	0
	Раздел 2. Разработка художественных эскизов в графическом редакторе CorelDRAW	Раздел			
2.1	Проектирование художественных эскизов в графическом редакторе CorelDRAW с использованием инструментов рисования, базовых Текстур и Узоров	Лаб	3	4	2
2.2	Рисование фигуры человека в различных позах с использованием инструментов рисования, базовых Текстур и Узоров в графическом редакторе CorelDRAW	Лаб	3	4	2
2.3	Разработка художественных эскизов в графическом редакторе CorelDRAW	Ср	3	8	0
	Раздел 3. Основные сведения о работе растрового графического редактора и базовые приёмы работы с изображением	Раздел			
3.1	Введение цифровых изображений моделей одежды в компьютер и их обработка в растровом графическом редакторе	Лаб	3	3	2
3.2	Изучение инструментов выделения растрового графического редактора	Лаб	3	3	2
3.3	Работа со слоями в растровом графическом редакторе	Лаб	3	4	2
3.4	Основные сведения о работе растрового графического редактора и базовые приёмы работы с изображением	Ср	3	8	0
	Раздел 4. Изучение средств улучшения качества графических изображений растрового графического редактора	Раздел			
4.1	Изучение инструмента «кисть» и его альтернативных инструментов	Лаб	3	5	2
4.2	Изучение средств коррекции графических изображений	Лаб	3	5	2
4.3	Изучение средств улучшения качества графических изображений растрового графического редактора	Ср	3	10	0

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Контрольные вопросы и задания для текущей аттестации

Оценочные материалы для текущей аттестации утверждены протоколом заседания кафедры методики педагогики и психологии профессионального образования от 27 марта 2017 протокол № 7 и являются приложением к рабочей программе дисциплины.

5.2. Фонд оценочных средств для промежуточной аттестации

Оценочные материалы для промежуточной аттестации утверждены протоколом заседания кафедры методики педагогики и психологии профессионального образования от 27 марта 2017 протокол № 7 и являются приложением к рабочей программе дисциплины.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**6.1. Рекомендуемая литература****6.1.1. Основная литература**

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л1.1	Боресков А. В. - Компьютерная графика: Учебник и практикум - М.: Издательство Юрайт, 2017.	http://www.biblio-online.ru/book/D39797BE-488C-4EC5-AFE8-F60AE1B9C750	1

6.1.2. Дополнительная литература

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л2.1	Селезнев В. А. - Компьютерная графика: Учебник и практикум - М.: Издательство Юрайт, 2017.	http://www.biblio-online.ru/book/1C3E97E5-67E9-4F6C-B168-E96C8D5237BB	1
Л2.2	Митин А. И., Свертилова Н. В. - Компьютерная графика: справочно-методическое пособие - М. Берлин: Директ-Медиа, 2016.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=443902	1
Л2.3	Ваншина Е.А., Егорова М.А., Павлов С.И., Семагина Ю.В. - Компьютерная графика: учебно-методическое пособие - Оренбург: Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2016.	http://www.iprbookshop.ru/61891.html	1
Л2.4	Гурский Ю.А., Жвалевский А.В., Завгородний В.Г. - Компьютерная графика: Photoshop CS5, Coreldraw X5, Illustrator CS5 - СПб.: Питер, 2011.		15

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Компьютерная графика
Э2	Компьютерная графика

6.3.1 Перечень программного обеспечения

7.3.1.1	Microsoft Windows XP Professional
7.3.1.2	Microsoft Office Professional 2003
7.3.1.3	Microsoft Office Professional 2007
7.3.1.4	7-Zip
7.3.1.5	Adobe Acrobat Reader DC
7.3.1.6	Google Chrome
7.3.1.7	GIMP 2.8

6.3.2 Перечень информационных справочных систем

7.3.2.1	Электронный каталог библиотеки КГУ. - Режим доступа: http://195.93.165.10:2280
7.3.2.2	Научная электронная библиотека. - Режим доступа: http://elibrary.ru
7.3.2.3	Университетская информационная система «Россия». - Режим доступа: http://uisrussia.msu.ru
7.3.2.4	

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	Компьютерный класс с доступом к сети Интернет, мультимедийным оборудованием, ауд. 313. Комплекты учебных столов и стульев (13 шт.), компьютеры.
-----	---

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Студентам необходимо ознакомиться с содержанием рабочей программы, с целями и задачами дисциплины, ее связями с другими дисциплинами образовательной программы, методическими разработками, имеющимися на кафедре.